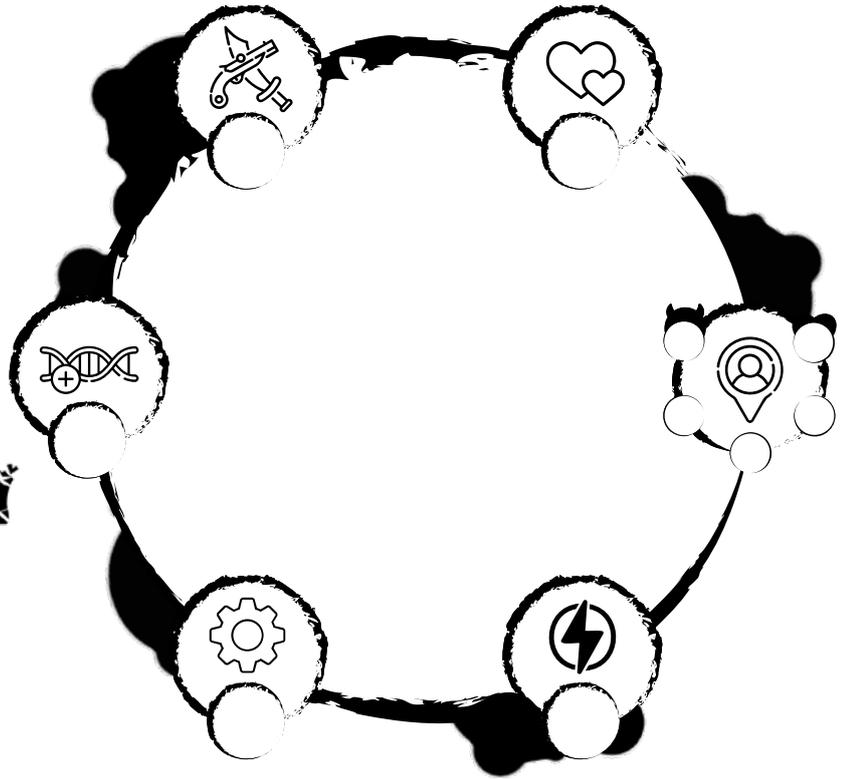


# LA BAMBOLA

# CRONACHE DELLA MORTE ETERNA MECHRONICA

Nome Bambola \_\_\_\_\_  
 Nome giocatore \_\_\_\_\_  
 Età apparente \_\_\_\_\_  
 Ruolo \_\_\_\_\_  
 Classe principale \_\_\_\_\_  
 Classe secondaria \_\_\_\_\_  
 Suggestione \_\_\_\_\_



# KARMA

Descrizione

- Ottenere un frammento di ricordo
- 
- 
- 

# FLASHBACK

Titolo \_\_\_\_\_ Numero \_\_\_\_\_ Descrizione \_\_\_\_\_


# ABILITA'

Nome \_\_\_\_\_ Effetto \_\_\_\_\_

Nome					Effetto

# LEGAMI

Descrizione \_\_\_\_\_ Bersaglio \_\_\_\_\_ Punti Follia \_\_\_\_\_ Effetto Legame Corrotto \_\_\_\_\_

Dipendenza	⇒ Tesoro	○○○○	Ritorno all'infanzia (liv max azioni -2)
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	



# TESTA

10

R  
REAZIONE

V  
VELOCE

D  
DANNO

D	Nome					Effetto
<input type="checkbox"/>	Cervello	auto	-	Sé	+2	-
<input type="checkbox"/>	Occhi	auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/>	Bocca	azione	2	Sé	-	Attacco: Corpo 1
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# BRACCIA

9

D	Nome					Effetto
<input type="checkbox"/>	Polso	azione	2	0	-	Attacco corpo 1
<input type="checkbox"/>	Braccia	reazione	1	0	-	Supporto 1
<input type="checkbox"/>	Spalle	azione	4	se	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# TORSO

8

D	Nome					Effetto
<input type="checkbox"/>	Torace	azione	-	Sé	-	Manovra nel prossimo Momento costo -1 (min 0)
<input type="checkbox"/>	Interiora	auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	Interiora	auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# GAMBE

7

D	Nome					Effetto
<input type="checkbox"/>	Ossa	azione	3	se	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Ossa	azione	3	se	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Piedi	reazione	1	0	-	Ostacolo 1
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						